

COMPTE-RENDU EXPERIMENTATION TABLETTES NUMERIQUES

LUC RODRIGUEZ - PROFESSEUR D'ESPAGNOL

LYCEE BERTHOLLET - ANNECY (74)

ACADEMIE DE GRENOBLE

L'expérience est une adaptation d'un jeu télévisé espagnol intitulé «Lo sabe, no lo sabe » : un journaliste choisit au hasard un candidat dans la rue. Celui-ci doit arrêter des passants et parier sur le fait que les passants sauront répondre ou non à une question donnée de culture générale.

Les élèves de 1ère L langue vivante approfondie ont participé à un échange avec un établissement de Caspe en Aragon au cours duquel elles ont testé ce jeu en interrogeant les passants autour d'énigmes sur les monuments de la place du Pilar à Zaragoza (voir en annexe les vidéos tournées).

Quelques précisions utiles :

- Ce projet venait finaliser une séquence autour de l'Aragon et son patrimoine.
- Ces questions ont été élaborées par les élèves en classe avant notre départ.
- Les élèves ont utilisé les tablettes en classe pour :
 - rechercher des informations sur des lieux emblématiques (statue du peintre Goya, monuments aux morts, stèle dédiée à l'Amérique,....)
 - rédiger les questions sur un mémo
 - interviewer sur place les habitants de la capitale aragonaise tout en les filmant.

Ainsi, ces reportages ont été visionnés au retour par les élèves qui n'ont pu partir dans le cadre d'une compréhension orale.

Puis dans un second temps, ils ont créé une brochure touristique destinée à l'office de tourisme de Zaragoza à partir d'un powerpoint dans lequel ils ont inséré les vidéos, des commentaires écrits et des images qui illustrent le contenu.