

II) Création de l'escape game



1 ère étape: Création d'un scénario

Il devra se dérouler dans la ville de Berlin et devra traiter le thème du « Berlin écologique »

2 étape: Création des 4 épreuves

| | Outil numérique utilisé | Choix du jeu | Thème et but du jeu | Résolution de l'épreuve: code? une image à cliquer? |
|-----------|-------------------------|--------------|---------------------|--|
| Epreuve 1 | | | | |
| Epreuve 2 | | | | |
| Epreuve 3 | | | | |
| Epreuve 4 | | | | |

A la fin des jeux: « Herzlichen Glückwunsch, du hast gewonnen. Hier ist die Code: 3213 » oder « Klick auf das richtige Bild! »